

JÁTÉKSZABÁLYOK

A játék kezdete

- Mindkét csapat egyszerre melegít a mérkőzést megelőzően, saját labdával.
- Pénzfeldobással döntenek el, hogy melyik csapaté lesz a labdabirtoklás joga.
- Az a csapat, aki megnyeri a pénzfeldobást, eldöntheti, hogy a mérkőzést, vagy az esetleges hosszabbítást szeretné-e kezdeni.
- A játék csak akkor kezdődhet el, ha csapatonként 3 játékos a pályán van.

Pontozás

- Minden kétpontos vonalon belüli kosár 1 pontot ér.
- Minden kétpontos vonalon kívüli kosár 2 pontot ér.
- Minden sikeres büntetődobás 1 pontot ér.

Játékidő / A mérkőzés győztese

- A normál játékidő egyszer 12 perc futóórával (a változtatás jogát fenntartjuk).
- Az a csapat nyeri a mérkőzést, amelyik először ér el 21 pontot; akkor is, ha ez a normál játékidő vége előtt történik. Ez a szabály csak a normál játékidőre vonatkozik (az esetleges hosszabbításra nem).
- Ha az eredmény döntetlen a normál játékidő végén, hosszabbítás következik. A hosszabbítás kezdete előtt 1 perces szünetet kell tartani. Az a csapat nyeri a mérkőzést, amelyik először szerez 2 pontot a hosszabbításban.
- Az a csapat, amelyik a megadott kezdési időben nem jelenik meg a pályán 3 játékosra kész játékosokkal, a mérkőzést feladással veszíti el.

Személyi hibák / Büntetődobások

- Ha a csapat elkövette a hetedik (7) csapathibáját, akkor életbe lép a csapatra vonatkozó büntetőszabály. Ha a csapat elkövette a 10. hibáját minden hiba technikai hibának tekintendő.
- A kétpontos vonalon belülről végrehajtott kosárra dobást végző játékos ellen elkövetett személyi hibáért 1 büntetődobást kell ítélni. A kétpontos vonalon

kívülről végrehajtott kosárra dobást végző játékos ellen elkövetett személyi hibáért 2 büntetődobást kell ítélni.

- Ha a dobómozdulatát végző játékos ellen elkövetett személyi hibát követően a labda a kosárba jut, a kosár érvényes, és 1 büntető dobást kell ítélni.
- Amikor egy csapat a büntetőszabály hatálya alatt van (7.,8.,9.), a játékosai által vétett minden további, nem kosárra dobó játékos ellen elkövetett hibáért büntetődobást kell ítélni. A 10. és minden további elkövetett hibáért 1 büntetődobást és labdabirtoklást kell ítélni. Ezt a szabályt kell alkalmazni a dobómozdulatát végző játékos ellen elkövetett sportszerűtlen szabálytalanság esetén is felülírva a korábbi pontokat.
- Technikai vagy sportszerűtlen hiba miatt megítélt büntető dobásokat követően a labdabirtoklás a vétlen csapatnál marad és a játék labdakezeléssel folytatódik.

Időhúzás, passzív játék

- Időhúzás, kosárra törési kísérlet nélküli passzív játék esetén (kb. 20 másodperc) szóbeli figyelmeztetés jár. Ha ezt követő 5 másodpercben belül nem történik kosárra törési/dobási kísérlet a játékvezető csapathibát ítél a támadó csapatnak és a labdabirtoklás jogát az ellenfél kapja meg.

A labda játékba hozása

- Minden sikeres mezőnykosár vagy sikeres utolsó büntetődobást követően: A nem kosárszerző csapat egyik játékosa folytatja a játékot a labda kivezetésével vagy kipasszolásával a kosár alól (nem az alapvonalon túlról) a kétpontos vonalon kívülre. Ebben az ellenfél zavarhatja őket (visszavédekezés), de a palánk alatti félkörön belül (no-charge) nem játszhatja meg a labdát (zavarhatja a kivezetést/passzolást, de a labdához nem érhet hozzá); félkörön kívül szabadon megszerezheti a labdát.
- Minden sikertelen mezőnykosár vagy sikertelen utolsó büntetődobást követően: Ha a támadó csapat szedi le a lepattanót, folytathatja a támadást anélkül, hogy a kétpontos vonalon kívülre kell juttatnia a labdát. Ha a védekező csapat szedi le a lepattanót, ki kell juttatnia a labdát a kétpontos vonalon kívülre (passzal vagy labdavezetéssel).

- Labdaszerzést, labdaeladást követően: Ha ez a kétpontos vonalon belül történik, ki kell vezetni vagy passzolni a labdát a kétpontos vonalon kívülre.
- Bármely csapathoz kerüljön is a labdabirtoklás joga a labda holtta válása után - kivéve a sikeres mezőnykosarat - a támadójátékosnak kezeltenie kell a labdát a védőjátékoskal a kétpontos vonalon kívül. (csak holtlabda után kell kezeltenie a labdát a támadó játékosnak, a többi esetben folyamatos a játék).
- A játékos akkor van a kétpontos vonalon kívül, ha mindkét lábbal a köríven kívül áll.

Csere

- Amikor a labda holtta válik, mindkét csapat cserélhet.
- A cserejátékos akkor léphet a pályára, amikor csapattársa elhagyja a játék területét, és megérinti őt (pacsizik vele).
- Cserélni csak a felezővonal mögött lehet (a palánkkal szemben, a pálya túlsó végén).
- A játékvezetőnek vagy asztalszemélyzetnek nem kell jelezni a cserét.

Időkérések

- 1 db 30 másodperces időkéres biztosított mindkét csapatnak.
- Játékos kérheti, amikor a labda holtta válik.
- Időkérés esetén áll az óra.

A helyezések megállapítása

- A csoportmérkőzések lejátszása után a helyezések eldöntésének szempontjai hierarchikusan a következők:
- Legtöbb győzelem,
- Egymás elleni eredmények,
- Több dobott pont (nem beleszámítva az esetleges feladott meccseket).

Budapest, 2022. április 7.